

## Lijst met benodigdheden voor De Speld LIVE

### *Vorbereiding:*

1. Een briefing per mail met de achtergronden en het doel van de bijeenkomst voorafgaand aan de intake.
2. De naam en het telefoonnummer van de technische contactpersoon.
3. Naam en gsm-nummer van uw contactpersoon.
4. Programma van de totale bijeenkomst en de verstuurd uitnodigingen.
5. Indien de starttijd van onze bijdrage verandert, of als er wijzigingen in de volgorde van het programma zijn, geef dit dan zo spoedig mogelijk door.
6. Een routebeschrijving met adresvermelding naar de locatie (als opname op locatie plaatsvindt).

### *Locatie:*

7. Een kleedkamer/voorbereidingsruimte voor de artiesten.
8. Iemand van de techniek die kan assisteren bij de soundcheck en tijdens de show.
9. Indien aanwezig: Graag uitrij-kaarten voor de parkeergarage.
10. Wij spelen **alleen** voor zittend publiek. Gasten graag in theateropstelling dicht bij het speelvlak laten zitten.

### *Podium (bij livesetting):*

11. Een speelvlak van minimaal 3 meter diep bij 4 meter breed.
12. Geluid: 2 revers- of druppelheadset microfoons en 2 handheld microfoons. Let op! dit brengt vaak extra kosten met zich mee bij hotels etc.
13. Een statafel op het podium van waaraf onze laptop (uitgangen: HDMI en minijack) bediend kan worden. Onze PowerPoint-presentatie is in 16:9.
14. Een afkijkmonitor.
15. Uitlichting (in theater) graag middels een 'klein totaalje'.
16. Een beamer met bijbehorend scherm (minimaal 2x3 meter) (eventueel te vervangen door een beeldmonitor).
17. De spelers van de Speld komen doorgaans twee uur voor aanvang van de voorstelling aan om een soundcheck te doen.

### *Faciliteiten (bij online-setting):*

1. Afstemming vooraf over welke kanalen gebruikt worden. Wij voorzien in Youtube en Zoom. Ook kunnen wij ons signaal naar uw platform naar keuze versturen, mits op tijd getest en afgestemd. Microsoft Teams accepteren we alleen als gebruik wordt gemaakt van de Live Events-functionaliteit.
2. Een testsessie (minimaal 2 dagen vantevoren) om te verifiëren of alles werkt.